

## Herausforderung in der Kommunalverwaltung

Das Team des **Amtes Achterwehr**, Kreis Rendsburg-Eckernförde, inkl. acht Gemeinden, mit Sitz in 24239 Achterwehr, sucht dringend Verstärkung im Rahmen der Umorganisation der Bereiche Bekanntmachungswesen und Kfz-Stilllegung.

Zum nächstmöglichen Zeitpunkt ist bei uns eine unbefristete Beschäftigung als

### **Sachbearbeitung (d/m/w)**

möglich.

Die Tätigkeit wird auf geringfügiger Basis in Höhe von 13,00€/Stunde vergütet. Hieraus ergibt sich eine maximale Arbeitszeit von gerundet 42,00 Stunden im Monat.

Ihre neuen Herausforderungen umfassen insbesondere folgenden Bereiche / Themenschwerpunkte:

- Vorbereitung und Durchführung öffentlicher Bekanntmachungen in Form des Aushangs in den Bekanntmachungskästen des Amtes sowie der amtsangehörigen Gemeinden
- Bearbeitung und Durchführung amtlicher Kfz-Stilllegungen
- sonstige Außendienste nach Bedarf.

Für die Erfüllung der anfallenden Aufgaben ist die persönliche Fahreignung sowie der Besitz einer gültigen Fahrerlaubnis der Klasse B zwingend Voraussetzung.

Wir begrüßen Bewerbungen, unabhängig von Nationalität, ethnischer und sozialer Herkunft, Religion und Weltanschauung, Alter sowie sexueller Identität. Eine Behinderung ist grundsätzlich kein Hindernis für Ihre Einstellung, bei gleicher Eignung und Befähigung berücksichtigen wir Ihre Bewerbung mit Vorrang.

Wenn wir Ihr Interesse geweckt haben und Sie gerne die interessanten Aufgaben selbständig und eigenverantwortlich übernehmen möchten, dann bewerben Sie sich mit aussagefähigen und vollständigen Unterlagen

**bis zum 08.05.2025**

per E-Mail an: [info@amt-achterwehr.de](mailto:info@amt-achterwehr.de) .

Für fachliche Rückfragen zu der ausgeschriebenen Stelle stehen Ihnen der Leiter des Hauptamtes, Herr Kock ([a.kock@amt-achterwehr.de](mailto:a.kock@amt-achterwehr.de)) oder (04340/409-001), sowie der Leiter der Finanzabteilung, Herr Carstensen ([m.carstensen@amt-achterwehr.de](mailto:m.carstensen@amt-achterwehr.de)) oder (04340/409-201), gerne zur Verfügung.